



Règlement Sportif

Version 5 (datée du 01/12/2023)



1	REGLE FONDAMENTALE	3
2	Modalités de participation au championnat	3
3	Déroulement de l'épreuve.....	4
4	Essais qualificatifs.....	5
5	Départ et déroulement de l'épreuve	5
6	Pilotage	6
7	Suspension de la course.....	6
8	Direction de course	6
9	Conformité / Contrôle Technique	7
10	Pannes / Interventions mécaniques / Non-conformités	8
10.1	Pendant les essais libres du vendredi.....	8
10.2	Pendant les essais libres de nuit du vendredi	8
10.3	Pendant les essais libres du samedi.....	8
10.4	Pendant les qualifications.....	8
10.5	Pendant la course.....	8
10.6	Pièces de rechange.....	9
10.7	Intervention sur la puce DaVic	9
11	Spécificités du système DIGITAL	9
11.1	Règles/Comportement	9
11.2	Sorties de piste – Ramassage	10
12	Vainqueur.....	11

1 REGLE FONDAMENTALE

Tout ce qui n'est pas mentionné et autorisé dans ce présent règlement est strictement interdit.

2 MODALITES DE PARTICIPATION AU WRE 24H de Saverne

Les 24 heures de Saverne sont ouvertes à toutes équipes composées de 3 à 5 pilotes.

La capacité d'accueil est de 12 équipes.

Pour s'inscrire, il vous suffit de remplir le bulletin d'inscription à télécharger sur la page des 24 Heures de Saverne du site du Slot Racing System (<https://www.slotracingsystem.com/24h-saverne>)

et de le retourner par mail (wrs24hdesaverne@gmail.com),

Le virement du montant de l'engagement sera à faire sur le RIB ci-dessous :

IBAN : FR76 3008 7330 2900 0206 5090 213

BIC : CMCIFRPP

L'ordre d'inscription des équipes sera attribué chronologiquement dès réception du dossier d'inscription et de la preuve du virement des frais d'engagement.

→ L'heure d'envoi du mail de demande d'inscription avec preuve de virement fera foi.

Les engagements seront validés par l'organisateur de l'épreuve par retour de courriel.

Les 12 premières équipes inscrites seront retenues en priorité, les suivantes sur liste d'attente.

L'ordre d'inscription permettra à l'équipe de choisir la carrosserie de la voiture qui lui sera attribuée pour l'épreuve parmi une des couleurs de fond définie par l'organisateur de l'épreuve.

La carrosserie de la voiture sera envoyée pour décoration à l'équipe.

Les emplacements des numéros de course seront définis par des ronds blancs sur la carrosserie qui devront rester vierges de décoration.

La décoration ne devra en aucun cas modifier la couleur de la voiture.

Les droits d'inscription couvrent :

- **La fourniture de la voiture – Porsche 997 RSR de chez NSR**
- **La fourniture du kit éclairage déjà monté**
- **Un train de pneus**
- **Un kit de pièces de rechange**
- **Le moteur et châssis attribués par tirage au sort**
- **Repas du vendredi soir, samedi midi et soir, dimanche midi**
- **Soirée spectacle le vendredi soir**

Chaque équipe devra confirmer les noms des pilotes 30 jours avant le début de l'épreuve.

Une équipe dont l'engagement aura été validé et qui déclare forfait à moins de 30 jours de l'épreuve devra trouver une équipe de remplacement sous réserve de perdre ses droits d'inscription.

***Toute équipe s'inscrivant, s'engage à respecter les règlements Technique et Sportif de l'épreuve.
TOUS COMPORTEMENTS ANTI-SPORTIFS ET MANQUES DE RESPECT SONT A BANIR !***

3 DEROULEMENT DE L'ÉPREUVE

L'épreuve commence le vendredi à 10h00.

VENDREDI

- **10h00** : accueil des équipes
- **13h00-15h00** : Tirage au sort des moteurs et des châssis
- **14h00-18h00** : essais libres
- **16h00-18h00** : Vérifications
- **22h00-23h00** : Essais libres de nuit

Soirée d'ouverture – Animation et Spectacle

SAMEDI

- **09h00-10h00** : Essais libres
- **10h00-12h00** : Qualifications
- **13h00** : **Mise des voitures en Parc fermé**
- **15h45** : Mise en grille des voitures
- **16h00** : Début de la course

DIMANCHE

- **16h00** : Fin de la course
- **16h30** : Cérémonie de clôture – Remise des prix

La validité technique des voitures est permanente car suivie à la table technique depuis le parc fermé initial.

A la fin de la dernière course, les trois premières voitures seront contrôlées

4 ESSAIS QUALIFICATIFS

Pour les essais qualificatifs, une seule équipe sera sur la piste.

Il y aura 12 séances de 10 tours. (1 équipe par séance)

L'ordre de passage des équipes en séance de qualification sera fait par tirage au sort.

Chaque équipe pourra choisir son pupitre de pilotage sur l'estrade, pour effectuer les qualifications.

La puce de la voiture sera programmée en conséquence.

Le choix des pilotes sera précisé par les équipes dès le contrôle technique.

Le temps retenu est le **meilleur temps au tour** réalisé par la voiture de l'équipe.

En cas d'égalité au millième, le compte-tours classera automatiquement les équipes (seul le compte-tours fait foi).

- Le résultat de cette séance de qualifications détermine :
 - ✓ La position des voitures sur la grille de départ
 - ✓ Le choix du pupitre de pilotage sur l'estrade de conduite utilisé par l'équipe pendant l'épreuve, **qui pourra être différente de celle des qualifications.**

5 DEPART ET DEROULEMENT DE L'EPREUVE

PROCEDURE DE DEPART : les voitures seront mises en place dans la zone des stands selon l'ordre de la grille de départ.

Le pilote qui prend le départ de la course est aussi celui qui fait les qualifications.

Les pilotes rejoindront la grille les uns après les autres pour valider le bon fonctionnement de leur auto et de leur poignée en **un seul tour de formation** tranquillement.

Le Directeur de course en profitera pour faire une présentation rapide du pilote et de l'équipe. Le Directeur de course placera (ou fera placer) les autos à leur emplacement de départ.

Un pilote dont la voiture a été rangée en grille et qui ferait avancer par mégarde sa voiture (**faux départ**) partirait aussitôt des stands.

Le départ est donné par le Directeur de course ou l'un de ses assistants et ne pourra être retardé pour attendre un pilote.

Les pilotes de la première ligne surveillent l'extinction des feux rouges à l'écran.

Les autres pilotes ne doivent surveiller que la voiture qui les précède sur la grille et ne doivent se lancer qu'après le départ de cette dernière. La vidéo pourra être utilisée notamment pour la phase de départ, moment toujours sensible.

En cas de problème électrique sur une piste ou un poste de pilotage, le pilote concerné doit en informer le directeur de course.

6 PILOTAGE

Les relais de pilotage sont libres en durée et en nombre.

Seule contrainte, tous les pilotes d'une équipe devront assurer un relais de nuit d'au moins 30 minutes.

Les changements de pilotes se font selon la règle suivante :

- Le pilote entrant demande l'autorisation à la Direction de course.
- Le pilote entrant attend au pied de l'estrade le pilote sortant.
- Le pilote sortant lui donne son badge d'autorisation de pilotage.
- Le pilote entrant monte sans courir sur l'estrade et prend son relais.

Chaque infraction à cette règle de changement de pilote sera sanctionnée par :

- 1 avertissement la première fois.
- Passage au stand obligatoire et arrêt de 1 mn sans ravitaillement possible la deuxième fois.
- Passage au stand obligatoire et arrêt de 3 mn sans ravitaillement possible les fois suivantes.

7 SUSPENSION DE LA COURSE

Cette phase de course peut être prévue pour éventuellement servir à l'entretien de la piste.

Au moment de la neutralisation, la direction de course compte à rebours 5 secondes et coupe l'alimentation du circuit. Lorsque que la neutralisation est sur le point de se terminer, la direction de course compte à rebours 5 secondes et remet l'alimentation du circuit. La course reprend.

Mais elle peut également avoir lieu de façon inopinée, à la demande des ramasseurs ou des superviseurs (cf §11.2 Sorties de piste – Ramassage). Dans ce cas, il y aura uniquement un compte à rebours de 5 secondes au moment de remettre l'alimentation du circuit (pas avant la coupure, du fait du besoin urgent de suspendre la course !).

8 DIRECTION DE COURSE

L'organisateur de l'épreuve désigne parmi ses membres un Directeur de course.

La Direction de course assure l'application du règlement technique dans un esprit sportif.

Les ramasseurs sont responsables de la surveillance de leur zone de ramassage et peuvent signaler à la Direction de course, les faits de course sur l'ensemble du circuit.

La Direction de course aura la charge de contrôler et de valider les déclarations des ramasseurs.

Deux superviseurs en complément du rôle des ramasseurs sous couvert de la Direction de course s'assureront du respect du règlement.

Ce règlement sera respecté, EN TOUS POINTS, par tous les pilotes inscrits à l'épreuve. Toute réclamation pourra être faite auprès du Directeur de course uniquement par un pilote d'une équipe inscrite, et ce à tout moment de la course. Un quart d'heure après l'arrivée officielle de la course, aucune réclamation ne sera plus recevable. Tout recours par voie juridique est exclu.

9 CONFORMITE / CONTROLE TECHNIQUE

Les équipes présenteront leur voiture au contrôle technique à partir de vendredi 16h00 et jusqu'au vendredi 18h00.

Une voiture présentée en retard sera contrôlée pendant les essais libres du samedi.

Les voitures seront présentées ouvertes, sans pneus sur le train arrière, châssis marqué du nom de l'équipe.

Le contrôle sera effectué par 2 **contrôleurs désignés par la Direction de course.**

Les voitures devront être en conformité à leur présentation au contrôle. Si une infraction est constatée, la remise en conformité peut se faire pendant le temps du contrôle technique.

Si celle-ci est impossible, alors des pénalités seront appliquées :

- Tout éléments manquant sur la carrosserie, en dehors de ceux permis, se verront sanctionnés de 1gr supplémentaire par élément, situé dans la zone lest.
- Référence de pièce non conforme avec apport de performance (Ex : guide non autorisé ; axe creux etc...) application d'une pénalité de 20 tours.
- Modification irréversible touchant à l'intégrité du kit et au montage prévu : l'équipe disputera l'épreuve hors classement.

Par ailleurs, à tout moment de l'épreuve, la conformité des voitures pourra être vérifiée :

S'il est constaté une infraction au règlement qui n'améliore pas les performances de la voiture, cette dernière devra être remise en conformité sur le temps de course, sans autre sanction pour l'équipe.

Ex : pièce manquante type aileron ou enjoliveur.

Si la non-conformité apporte un gain, alors l'équipe pourra être sanctionnée de 1tr par min de course disputé et devra remettre en conformité la voiture sans délai.

Ex : changement par des pièces non référencées après le contrôle technique (guide, transmission etc...)

En cas de litige, seul le Directeur de course sera habilité à prendre une décision.

Un test d'éclairage et de programmation de la puce sera effectué lors du contrôle technique.

Les instruments de contrôle seront ceux mis à disposition du contrôle technique pour TOUTE la durée de l'épreuve. Un ou des contrôles techniques « surprises » pourront être effectués sans compensation de temps de course (pas de pause à l'ordinateur).

Les poignées sont fournies par la Direction de Course. Pendant la course, la poignée du pilote devra être directement connectées aux prises de commande du circuit. Aucun boîtier additionnel de commutation (multi-poignées ou autre) ne pourra être raccordé entre la poignée et le système de commande du circuit. Seul une rallonge ou adaptateur simple pourra être admis en supplément. Le pilote devra se positionner devant son poste de pilotage, et ne pas empiéter sur la zone de vision de ses voisins (en bougeant fortement, en se penchant ou en levant le bras pour indiquer sa voiture par exemple, en ayant une casquette...).

Les puces autorisées sont fournies par la Direction de Course. Des connecteurs type « tulipe » pourront être positionnés : femelle avec les fils de guide et mâles en sortie moteur afin de pouvoir se brancher dans le bon sens aux connecteurs des puces. Le fil rouge sur la cosse droite du guide.

10 PANNES / INTERVENTIONS MECANQUES / NON-CONFORMITES

Si une équipe estime que son moteur a un rendement insuffisant pendant les essais libres, elle pourra utiliser le moteur fourni dans le kit des pièces de rechange. Le premier moteur deviendra le moteur de rechange qui pourra être utilisé pendant la course.

Seuls les moteurs fournis et marqués par l'organisation sont autorisés pendant les qualifications et la course.

10.1 PENDANT LES ESSAIS LIBRES DU VENDREDI :

Chaque équipe disposera d'un emplacement pour entretenir et préparer sa voiture. Des prises électriques seront prévues pour brancher des lampes, fer à souder, etc.

10.2 PENDANT LES ESSAIS LIBRES DE NUIT DU VENDREDI :

Toutes les réparations et nettoyages **nécessitant produit et/ou outils** devront obligatoirement être effectués dans le stand commun à toutes les équipes (aussi appelé « table technique ») en prenant la voiture qui a été préalablement immobilisée par le pilote dans les stands. Toutes les pièces de rechange (cf ci-après) et les outils de chaque équipe seront conservés à cet endroit dans la boîte attribuée à chacune des équipes avant le contrôle technique.

10.3 PENDANT LES ESSAIS LIBRES DU SAMEDI :

Toutes les réparations et nettoyages **nécessitant produit et/ou outils** devront obligatoirement être effectués dans le stand commun à toutes les équipes (aussi appelé « table technique ») en prenant la voiture qui a été préalablement immobilisée par le pilote dans les stands. Toutes les pièces de rechange (cf ci-après) et les outils de chaque équipe seront conservés à cet endroit dans la boîte attribuée à chacune des équipes avant le contrôle technique.

10.4 PENDANT LES QUALIFICATIONS :

Toutes les réparations et nettoyages **nécessitant produit et/ou outils** devront obligatoirement être effectués dans le stand commun à toutes les équipes (aussi appelé « table technique ») en prenant la voiture qui a été préalablement immobilisée par le pilote dans les stands. Toutes les pièces de rechange (cf ci-après) et les outils de chaque équipe seront conservés à cet endroit dans la boîte attribuée à chacune des équipes avant le contrôle technique.

10.5 PENDANT LA COURSE :

Mêmes règles d'entretien et de réparation que durant les qualifications, mais avec des sanctions en cas d'infraction :

Chaque infraction à ces règles sera sanctionnée par :

- 1 avertissement la première fois.
- Passage au stand obligatoire et arrêt de 1 mn sans ravitaillement possible la deuxième fois.
- Passage au stand obligatoire et arrêt de 3 mn sans ravitaillement possible les fois suivantes.

Seront tolérées, en bordure de piste, par un ramasseur ou par un membre de l'équipe, les interventions visant à remettre en état de roulage une voiture par simples et rapides manipulations de ses éléments : redresser une tresse, remboîter le châssis ou le guide, remettre un pneu déjanté.

Un ramasseur est autorisé à réaliser ces opérations sous réserve de ne pas interrompre ou perturber les actions normales de ramassage.

Si une voiture tombe en panne, son pilote **doit immédiatement le signaler et localiser la voiture**, afin d'éviter les accidents. Un ramasseur devra enlever le plus vite possible de la piste la voiture en panne. Si la voiture ne peut pas être réparée simplement en bord de piste (fil arraché, pneu déjanté, etc.), elle est enlevée, puis, une fois la réparation effectuée, la voiture est remise en piste dans la voie des stands.

Le système d'éclairage sera mis en route du samedi 22h00 le samedi au dimanche 6h00.

A partir de 22h00 le samedi, la Direction de course donnera le **Go** pour passer au stands et mettre en route l'éclairage.

Tous les pilotes en course, devront passer par les stands devant le système de mise en route automatique de l'éclairage.

Des informations seront données aux équipes lors du briefing.

Les lumières de la salle seront éteintes 5 minutes après la mise en route de l'éclairage de toutes les voitures..

10.6 PIECES DE RECHANGE

Les pièces de rechange seront stockées en permanence pendant les qualifications et la course dans la boîte fournie par l'organisation sous la surveillance de l'équipe « table technique ».

Les pièces de rechange autorisées sont les suivantes :

- Moteur = 1
- Jantes AR = 1 paire
- Pneus AR = 4
- Pignon = 1
- Couronne = 1
- Guide = 1 (avec tresses et connectique si nécessaire)
- Tresses = illimitées, marque libre
- 1 puce DAVIC

10.7 INTERVENTION SUR LA PUCE DAVIC

Toute panne de puce sera considérée comme fait de course et ne donnera lieu à aucun dédommagement en nombre de tours.

11 SPECIFICITES DU SYSTEME DIGITAL

La course se déroulera sous l'autorité de la Direction de course. Si besoin et si possible, elle pourra être assistée par un ou deux superviseurs.

Les ramasseurs sont tenus de surveiller leur secteur et de faire appliquer le règlement de cet article tout au long de la course.

11.1 REGLES/COMPORTEMENT

- **Il est interdit** de doubler volontairement en passant par les voies des stands.
- *Si deux voitures se suivent sur la même piste, toute poussette ou percussio**n** est interdite (qu'elle entraîne ou non la sortie de piste de la voiture poussée ou percutée).*
C'est au ramasseur témoin de l'incident de juger si la voiture percutée n'a pas commis la première faute. C'est **le ramasseur en poste ou le superviseur** qui doit signaler les infractions constatées en piste. Et **c'est uniquement la Direction de course qui décide d'appliquer ou non une pénalité.**
- **Il y a donc infraction dans le cas où a voiture percutée sort de piste, et n'a pas commis la première faute.** Dans ce cas, **le ramasseur en poste ou le superviseur doit signaler l'infraction à la Direction de course** qui appliquera un passage et arrêt au stand à l'équipe fautive.

Pour ces incidents de course, la Direction de course et/ou le superviseur fera appliquer la pénalité. Tous les autres cas d'accidents **involontaires** sont considérés comme « **faits de course** ». (*Par exemple : un coup de portière dans un virage*).

Il est évident que le caractère « involontaire » a toute son importance ici. Tout comportement antisportif pourra être sanctionné (pénalité attribuée à la discrétion de la direction de course).

11.2 SORTIES DE PISTE – RAMASSAGE

Un schéma du circuit indiquera les zones de ramassage à couvrir par poste.

Dès qu'une équipe est accueillie le vendredi matin (lors de l'attribution des puces), elle sera tenue de fournir un ou plusieurs ramasseurs (pilotes faisant partie de l'équipe) et cela dès les essais libres.

Les équipes auront un premier poste de ramassage lors des essais libres du vendredi. Ce poste changera d'un cran pour les essais libres de nuit du vendredi soir et du samedi matin.

En course, toutes les 2 heures, changement d'un cran également. (seuls les postes de direction de course et de « table technique » peuvent être attribués d'office et ce pour toute la durée des courses.

Pour les rotations de poste de ramassage, un ramasseur supplémentaire désigné par la Direction de course remplacera le premier ramasseur à tourner et ainsi de suite jusqu'au remplacement du ramasseur « intérimaire ».

En cas d'absence du ramasseur à son poste, l'équipe sera pénalisée de :

- 1 avertissement la première fois.
- Passage au stand obligatoire et arrêt de 1 mn sans ravitaillement possible la deuxième fois.
- Passage au stand obligatoire et arrêt de 3 mn sans ravitaillement possible les fois suivantes.
- *Dans tous les cas, l'équipe doit fournir un ramasseur immédiatement, le pilote en place devra quitter son poste pour aller ramasser.*

Les pilotes sont priés de rester courtois entre eux et envers les ramasseurs. Ils ne doivent pas hurler sur le ramasseur pour lui signaler une sortie, ni lui manquer de respect.

Suite à une sortie de piste, **uniquement dans le cas leur voiture reste immobilisée en pleine trajectoire**, ils doivent signaler l'emplacement de leur voiture (sans hurler) aux autres pilotes et au ramasseur en place. Ainsi, les pilotes sauront **qu'ils devront ralentir dans la zone signalée**, et ainsi, le sur-accident pourra peut-être évité.

A défaut de courtoisie des pilotes envers les ramasseurs, les sanctions suivantes seront prises par le directeur de course :

- 1 avertissement la première fois.
- Passage au stand obligatoire et arrêt de 1 mn sans ravitaillement possible la deuxième fois.
- Passage au stand obligatoire et arrêt de 3 mn sans ravitaillement possible les fois suivantes.
- Exclusion du pilote fautif pour une durée de 15 minutes minimum

En cas de sorties de piste, les ramasseurs doivent remettre les voitures en piste, **sur la voie réservée au ramassage** (piste extérieure), **dans la zone de la sortie** (des instructions vous seront données par la Direction de course durant le briefing d'avant course).

La voiture qui effectuera la sortie de piste sera pénalisée automatiquement de 30 secondes, qui seront comptabilisé avant le début du prochain ravitaillement.

Si un pilote arrive sur une voiture arrêté en plein milieu de sa voie :

- soit il sait qu'il peut s'arrêter sans que cela ne gêne les autres pilotes (il les prévient quand même), le temps que le ramasseur intervienne ;
- soit il doit fortement ralentir (**toujours prévenant les autres pilotes**), venir « soigneusement » au contact de la voiture arrêtée, accélérer doucement pour essayer de dégager l'auto de la trajectoire de course, puis, une fois la voie dégagée reprendre son rythme normal. Il va de soi que si, suite à cette manœuvre, les deux autos restent « accrochées », le pilote devra stopper sa course à proximité du poste de ramassage le plus proche.

De même, lorsqu'une voiture sort dans un endroit difficile d'accès et peu visible, ou lorsque le ramasseur n'a pas vu la sortie de piste par manque d'attention, le pilote peut alerter le ramasseur d'une voix forte mais sans agressivité.

En cas de besoin (par exemple un ramasseur en difficulté suite à un nombre important de sorties de piste simultanées à son poste) la direction de course peut couper l'alimentation de la piste jusqu'à la remise en piste de la voiture. Les ramasseurs peuvent également demander une coupure électrique en demandant d'une voix forte mais non agressive : « **SUSPENSION** ».

Lorsque l'on ramasse, il est interdit de boire, de manger, d'écouter de la musique même avec des écouteurs, de téléphoner et bien sûr de dormir. Les sanctions citées plus haut sont valables aussi dans les cas d'absences dues à ces causes, malgré une présence physique.

Les ramasseurs sont priés d'effectuer leur travail avec le plus de rigueur, d'efficacité et d'objectivité possible.

Une remise en piste ne doit pas occasionner de gêne pour les autres concurrents. Si une voiture est endommagée au cours d'un ramassage ou d'une sortie de piste, aucune réclamation ne sera recevable sauf en cas de comportement ANTI-SPORTIF évident et répété de la part des ramasseurs en poste.

Lorsque plusieurs voitures sortent de la piste en même temps et au même endroit, la logique veut que :

- dans le cas de sorties simultanées de plusieurs voitures mais indépendante les unes des autres, la première voiture sortie soit remise en priorité
- dans le cas d'une voiture victime car sortie par une autre voiture déjà sortie, la « victime » soit remise en premier

12 VAINQUEUR

Est déclaré vainqueur des 24 heures de Saverne, l'équipe ayant réalisé le plus grand nombre de tours avec sa voiture **à l'issue du temps de course écoulé**, sauf la qualification qui se décide au meilleur chrono